

İlker Yılmaz

Doğum tarihi: 24/01/2004 | Vatandaşlık: T.C. | Cinsiyet: Erkek | Email adresi: İLKERYILMAZ@İLKERYILMAZ.NET Web sitesi: ilkeryilmaz.net

Instagram: instagram.com/ilkeryzx Github: https://github.com/ilkeryilmazz

HAKKIMDA

Ben İlker Yılmaz, **Full Stack Web & Mobil Geliştirici** olarak çalışmaktayım. Yaklaşık 1-2 yıllık iş deneyimim boyunca, çeşitli projelerde yer alarak yazılım dünyasında kendimi sürekli geliştirdim. İlk olarak Füme Bilgisayar Bilişim Teknolojileri'nde web programcılığı stajyerliği yaptım. Daha sonra, NetaSoft adlı firmada Full Stack Web & Mobil Geliştirici olarak çalıştım.

Uzmanlık alanlarım arasında **C#, Flutter ve Angular** bulunmaktadır. Bu teknolojilerle geliştirdiğim projelerden bazıları şunlardır:

- NetaSevkiyat Check:** E-ticaret firmalarına yönelik geliştirdiğim bu uygulama, depo sorumlularının yanlış ürün göndermelerini önlemeye yardımcı olur. Depodaki ürünler ve siparişlerdeki ürünlerin barkodlarını kontrol ederek doğru ürün ve miktarların gönderilmesini sağlar. Ayrıca raf düzenleme modülü ile Akinsoft veritabanına entegre çalışmaktadır.
- HTMLINE Dxf Reader:** Bu proje **Hidrolik Delme Sistemleri** için teknik resim verilerinden ya da autocad dosyasından reçete oluşturarak ve makineyi kullanan operatöre sunar. İşletmelerin mühendis çalıştırma zorunluluğunu ortadan kaldırmayı hedefler. Bu sayede, işler kişi bağımsız olarak akıcı bir şekilde yürütülebilir.
- Anime & Social:** Anime izleme ve sosyal medya platformunu bir araya getiren bu uygulama, kullanıcıların anime izleyebilmesine, yorum yapabilmesine, sosyal medya olarak kullanabilmesine, takip edip mesajlaşmasına olanak tanır.

Anadolu Üniversitesi'nde Bilgisayar Programcılığı öğrencisiyim ve sürekli kendimi geliştirmeye odaklanıyorum. İletişim becerilerim güçlü olup, problem çözme yeteneğimle projelere değer katıyorum. Küçük yaşlardan beri ilgi duyduğum bu alanda kendime sağlam bir yer edinmek ve sektöre yenilikler katmak en büyük hedefimdir.

İŞ DENEYİMİ

15/05/2024 – MEVCUT DURUM Manisa, Türkiye

FULL STACK WEB & MOBILE DEVELOPER NETASOFT

Full Stack Web & Mobile Developer olarak uygulama geliştirme aşamalarında rol alıyorum.

06/09/2021 – 17/06/2022 Manisa, Türkiye

WEB PROGRAMCILIĞI - STAJYER FÜME BİLGİSAYAR BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ LTD. ŞTİ.

Okuduğum bölüm doğrultusunda Web Programcılığı stajyerliği.

PROJELER

NetaSevkiyat Check

Çalışmış olduğum firma için hazırlamış olduğum ve depolarında sevkiyat sorunları yaşayanların sorunlarına çözüm getiren bir uygulamadır. Sipariş barkodu ve depodaki ürün barkodu karşılaştırılarak sepete ekleme işlemi yapılır. Kontroller sonucu kullanıcı bilgilendirir. Hatasız sevkiyat, hız ve verimliliği arttırmaya odaklanmış bir uygulamadır.

- Depo sorumlusu kontrol etmek istediği siparişi **üzerine alır**. Böylelikle aynı sipariş iki kişi tarafından **kontrol edilemez**.
- Kontrolü **kimin** yaptığı firma yetkilisi tarafından gözlemlenebilir.
- Ürün rafı, barkodu, açıklaması** değiştirebilir, sipariş edilen ürünün **stok** miktarı gözlemlenebilir.
- Kontrol tamamlandıktan sonra **sipariş durumu değişir**, termal yazıcı aracılığıyla **fiş yazdırılır**.
- Sipariş yarım bırakılırsa kontrol edilen veriler **veri tabanına işlemez** ve bir başka sorumlu siparişi **üzerine alabilir**.

Geliştirme aşamasında; **C#, RestAPI, SQL Server, Flutter, Bloc-Cubit**, gibi sektöre yönelik yazılım geliştirme teknoloji kullanılmış ve standartlara bağlı kalınmıştır.

HTMLINE Dxf Reader

Çalışmış olduğum firma için hazırlamış olduğum ve **Hidrolik Punç Delme** sistemi kullanan firmaların reçete oluşturma hızlarını arttırmaları, mühendis çalıştırma zorunluluğunu kaldırması için yapılmış bir programdır.

- AutoCAD** dosyasını sisteme yükleyerek **reçete** oluşturmaya olanak sağlar.
- Teknik resim** üzerindeki veriler ile **reçete** oluşturmaya olanak sağlar.
- Farklı makine koordinat sistemleri ile **uyum** içerisinde çalışır.
- Çalışan bağımsız** reçete oluşturmaya olanak sağlar ve operatöre reçeteyi görsel/yazdırma olarak verir.

Geliştirme aşamasında; **C#** kullanılmıştır.

Anime & Social App

Anime izleme ve sosyal medya platformunu bir araya getiren bu uygulama, kullanıcıların anime izleyebilmesine, yorum yapabilmesine, sosyal medya olarak kullanabilmesine, takip edip mesajlaşmasına olanak tanır.

- Kullanıcı **profil oluşturabilir, açıklama, resim, gönderi** paylaşımı yapabilir.
- **Anime incelemesi** oluşturarak profilinde yayınlayabilir.
- Kendisine özel **listeler oluşturabilir**, başkalarıyla paylaşabilir, **gizli** ve **herkese** açık durumuna alabilir.
- İsteddiği animeler için **yeni bölüm bildirim** alabilir.

Geliştirme aşamasında; **C#, RestAPI, Firebase, Firebase Cloud Message, Flutter, Provider**, gibi sektöre yönelik yazılım geliştirme teknoloji kullanılmış ve standartlara bağlı kalınmıştır.

Beauty Center & Reservation

Bir müşterim için hazırlamış olduğum bu uygulama güzellik merkezi rezervasyonu için kullanılıyor, tasarım, içerik ve yazılar müşteri isteği doğrultusunda yapılmıştır.

Geliştirme aşamasında; **C#, RestAPI, Firebase, Firebase Cloud Message, Flutter, Provider**, gibi sektöre yönelik yazılım geliştirme teknoloji kullanılmış ve standartlara bağlı kalınmıştır.

E-Commerce App

Bir müşterim için hazırlamış olduğum bu uygulama basit bir e-ticaret simülasyonu görevi görmektedir, tasarım, içerik ve yazılar müşteri isteği doğrultusunda yapılmıştır.

Geliştirme aşamasında; **C#, RestAPI, Firebase, Firebase Cloud Message, Flutter, Provider**, gibi sektöre yönelik yazılım geliştirme teknoloji kullanılmış ve standartlara bağlı kalınmıştır.

EĞİTİM VE STAJ

10/10/2021 – 07/01/2022 Online, Türkiye

KODLAMA.İO - YAZILIM GELİŞTİRİCİ YETİŞTİRME KAMPI (C# + ANGULAR) KODLAMA.İO

İnternet sitesi www.kodlama.io

Türkiye

KODLAMA.İO - SENİOR YAZILIM GELİŞTİRİCİ YETİŞTİRME KAMPI (.NET) KODLAMA.İO

İnternet sitesi www.kodlama.io

Türkiye

KODLAMA.İO - 2024 YAZILIM GELİŞTİRİCİ YETİŞTİRME KAMPI (C#) KODLAMA.İO

İnternet sitesi www.kodlama.io

BAŞARILAR VE ÖDÜLLER

17/12/2021

Vr Science Lab - Sertifika – Erasmus+

Vr Science Lab adlı Erasmus+ projesi aracılığıyla 12.12.2021 - 17.12.2021 tarihleri arasında Hırvatistan'da bulundum. **VR, AR** konularında uygulamalar geliştirdim. Bunun sonucunda ise sertifika almaya hak kazandım.

07/01/2022

Kodlama.io - Yazılım Geliştirici Yetiştirme Kampı (C# + ANGULAR) – Kodlama.io

Engin Demiroğ adlı eğitmenin gerçekleştirmiş olduğu +60 saatlik yazılım eğitimini başarıyla tamamladım, ödevlerimi teslim ettim ve sonucunda sertifika almaya hak kazandım.

DİJİTAL BECERİLER

AOP | Asp.NET MVC | C# | SQL / T-SQL / MS SQL Server | Postgre Sql | OOP(Object Oriented Programming) | Çok Katmanlı Mimari | Onion Architecture | Flutter Dart | Tasarım Desenleri | Angular 12 | .NET, .NET Core, .NET Framework | .NET Forms

DİL BECERİLERİ

Anadili(leri): **TÜRKÇE**

Diđer dil(ler):

	ANLAMA		KONUŐMA		YAZMA
	Dinleme	Okuma	KonuŐma Üretimi	KonuŐmalı EtkileŐim	
İNGİLİZCE	B1	B1	B1	B1	B1

Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı